**2016年福建省首届高校大学生教育技术技能大赛之**

**3D设计比赛说明**

一、比赛内容

本次比赛设三维场景设计、3D建模(3D打印)二个方向，评审不区分类别。参赛团队可以结合自己的专业特长，自主开放选题，选用主流3D软件平台，完成作品设计与创作。

二、作品提交要求

1. 光盘提交：作品及相关材料按赛会通知要求刻录光盘，光盘上贴上标签，注明对应报名信息，邮寄到赛会指定收件地址；
2. 提交内容包括：作品图片、作品视频，源文件，作品说明书四部分。
   1. 作品图片：提交5-10张作品图片（模型结构展示图片，实物展示图片或场景效果展示图片）和至少1张团队秀照片，分辨率不低于1024×768。
   2. 作品视频（视频内容：可包含作品介绍，打印、制作演示操作，配音等），视频分辨率为960×540（16:9）或960×720(4:3)，时长为3～5分钟，视频请自行用QQ视频播放器测试播放，确保在不下载其他编码器情况下流畅播放。
   3. 源文件：提交3D设计作品模型文件，要保存成两种格式：①STL格式、②所用设计软件保存的原始格式文件，例如\*.prt、3ds、obj等。
   4. 作品说明书：PPT文档格式，预设为自动演示播放，内容应包含作品基本信息：参赛院校、团队名称、作品名称、指导教师、学生成员、使用软件，设计创意/理念，设计思路及设计结果展示等内容，页数不超过30页。

3、作品视频（展示版）提交要求

编码格式：H.264

视频尺寸：720\*576，对应字幕大小为中文28，英文26

帧率：不高于25 fps,推荐15fps

码流：不高于1024kbps

视频格式：MP4

音频设置：立体声双声道比特率 192Kbps 采样频率 48KHZ

三、评审规则

1、作品评价标准

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **一级指标** | **二级指标** | **指标说明** |
| 主题  与内容  15分 | 主题形式  （5分） | 主题明确、新颖，内容积极、健康向上，与大赛主题相呼应。 |
| 内容完整性  （10分） | 提交内容完整有效，作品说明书，内容完整，详略得当；作品介绍视频清晰，讲解到位，时长不超过5分钟。 |
| 艺术  与表现  25分 | 艺术表现  （10分） | 场景美观，风格统一，遵循艺术性；作品反映出作者一定的审美情趣和审美能力。 |
| 视觉表现  （15分） | 构图完整、合理、和谐，模型表面平滑，形状、大小及比例恰当；各加工面的位置精度、形状精度、细节表现。 |
| 技术  与技巧  30分 | 技术先进性  （10分） | 能够运用先进技术工具，完成复杂模型的创建，或者是通过比较优化的方式实现模型构建，作品设计和制作。 |
| 技术规范性  （10分） | 将行业标准融入到作品中，三维建模符合3D打印的标准，三维场景画面衔接流畅。 |
| 制作技巧  （10分） | 选用制作工具和制作技巧恰当；技术运用准确、适当、简洁。实物作品制作精美。 |
| 创意  与创造  30分 | 设计创意  （10分） | 作品独树一帜、具有想象力和个性表现力，主题表达形式新颖，构思独特、巧妙；实现思路或技术有所创新。 |
| 原创性  （10分） | 作品中所使用的主素材必须是作者原创，设计思路发现严重抄袭的视为作弊。 |
| 应用价值  （10分） | 与行业应用相结合，具有一定的行业推广价值和商业价值。 |

2、网络在线答辩要求

参赛团队对作品技术难点与创新点自评等，回答评委问题。评委将与选手进行互动并点评。每个作品答辩时间限10分钟以内。

2016年福建省首届高校大学生教育技术技能大赛组委会 2016年3月1日